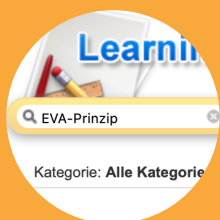


INFORMATIK - News

Gamification mit LearningApps.org



Spiele finden

Einfach Suchwort
oben links in das
Suchfeld eingeben.



Schülern zugänglich machen

Über einen Link,
QR-Code oder auch
durch Einbetten in
mebis oder padlet



Wettkampf- Modus

Schüler können
nicht nur alleine
spielen und lernen,
sondern auch
gegeneinander
antreten.



Spiele für den Informatikunterricht

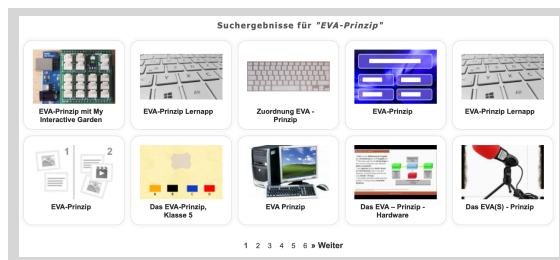
LearningApps.org bietet einen großen Fundus an digitalen
Spielen für alle Fächer - auch für den Informatikunterricht

Vorteil: Schnell vorbereitet und verfügbar

Auf der kostenlosen Web Plattform LearningApps.org können Lehrerinnen und Lehrer Spiele zu allen möglichen Themen finden und Schülern unkompliziert und schnell zugänglich machen. Die für alle zur Auswahl stehenden Spiele wurden von Kolleginnen und Kollegen, die ein eigenes Konto angelegt haben, erstellt. Ein eigener Account, für den lediglich ein Benutzername gewählt und eine E-Mail-Adresse angegeben werden muss, bietet neben der Möglichkeit, eigene multimediale Spiele zu erstellen, zu verwalten und bei Wunsch auch Kolleginnen und Kollegen zur Verfügung zu stellen, zudem den Vorteil, eigene Klassen und Schüler-Konten (DSGVO-konform!) anzulegen und die Aktivitäten der Schüler bezüglich des Bearbeitungsstatus einzusehen.

Spiele finden - auch ohne eigenen Account

Um geeignete Spiele auf LearningApps.org zu finden, benötigen Sie keinen eigenen Account! Es genügt, auf der Homepage im Suchfeld oben links ein Stichwort einzugeben. Anschließend erscheint eine Vielzahl an Apps, die bereits von Kolleginnen und Kollegen erstellt wurden. Sie können diese sichten und eine oder mehrere Aufgaben wählen.



KOSTENLOS



**KEIN ACCOUNT
NOTWENDIG**



**AKTIVITÄTEN DER
SCHÜLER EINSEHBAR**

Schülern Spiele zugänglich machen

Haben Sie sich für ein Spiel entschieden, können Sie dieses den Schülern auf verschiedenen Wegen zugänglich machen:

App verwenden
Problem melden

Weblink: 1

Vollbild-Link: 1

Einbetten: 2

3

4

- 1 Link zur Verfügung stellen, z.B. in mebis, Teams oder padlet
- 2 Einbetten (HTML)
- 3 SCORM-Datei zur Verwendung in mebis als Lernpaket downloaden
- 4 Durch Klicken auf das QR-Code-Symbol öffnen Sie einen QR-Code, den Sie durch Klick mit der rechten Maustaste speichern oder mit dem Snipping-Tool abfotografieren können.

Aktivitäten erstellen und Ergebnisse einsehen mit eigenem Account

Obwohl alle Spiele auch ohne Konto nutzbar sind, lohnt es sich, einen Account anzulegen, denn dadurch ist es Ihnen möglich, eigene multimediale Spiele (mit Bildern, Videos oder Audiodateien) zu erstellen, vorhandene Spiele anzupassen, zu verwalten, Klassen und anonyme, passwortgeschützte Schüler-Konten anzulegen und auch die Ergebnisse der Schüler im Tabellenformat einzusehen.

Meine Klassen » 8a » Schülerkonten erstellen

Hier können Sie Konten für Ihre Schülerinnen und Schüler erstellen. Schülerkonten besitzen nicht die volle Funktionalität eines normalen LearningApps-Kontos. Die Schülerinnen und Schüler können zum Beispiel keine Apps veröffentlichen. Als Lehrpersonen können Sie die Passwörter jederzeit zurücksetzen.

Schülerkonten:

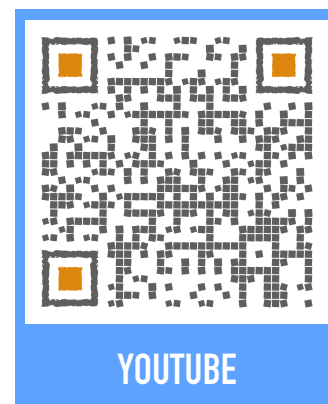
Vorname	Nachname	Login-Name	Passwort
1	Schüler	1sch77	baum34
2	Schüler	2sch60	mond74
3	Schüler	3sch97	wald98
4	Schüler	4sch20	wald59
5	Schüler	5sch95	baum19

Namen importieren
Speichern

Statistik: 8a

Vorname	Nachname	
1	Schüler	
2	Schüler	
3	Schüler	
4	Schüler	
5	Schüler	

Gleich austesten!



IMPRESSUM:

Staatliche Schulämter in der Stadt und im
Landkreis Landshut
Klötzlmüllerstraße 3 / III
84034 Landshut
Tel.: 0871 408 3811
Mail: office@schulaemter-landshut.de
Verantwortlich: M. Santner & C. Meßner

FACHBERATER FÜR INFORMATIK IN DER STADT UND IM LANDKREIS LANDSHUT

Manuel Santner, MS St. Nikola
Christian Meßner, MS Schönbrunn

